



1 INCLUSÃO DA PÓBLICA

7 ENERGIA LIMPA E ACIONÁVEL

13 AÇÃO CONTRA A MUDANÇA CLIMÁTICA

14



# REGULAMENTO

## OBT 2024

Realização:



Patrocínio:



## REGULAMENTO - 3ª EDIÇÃO OBT OLIMPÍADA BRASILEIRA DE TECNOLOGIA 2024

O Instituto Alpha Lumen de apoio ao talento (IAL) e o Massachusetts Institute of Technology Brazil (MIT Brazil) parceiros no programa STEAM para Educação Tecnológica, abrangendo múltiplas plataformas para o acesso, motivação e aprendizagem de tecnologias da informação, programação e robótica anunciam a **3ª edição da OBT - Olimpíada Brasileira de Tecnologia** e conta também com o apoio do Instituto Tecnológico de Aeronáutica (ITA) e o patrocínio da Cloudwalk. Está olimpíada será realizada virtualmente pela plataforma especialmente desenvolvida (acesso pelo site [alphalumen.org.br](http://alphalumen.org.br) e [portal.olimpiadas.org.br](http://portal.olimpiadas.org.br) )

A OBT é uma olimpíada que visa apresentar mais de perto a área de TI (tecnologia da informação) a estudantes e professores de escolas em todo o território nacional, mostrando-a como poderosa ferramenta, tanto na geração de soluções efetivas para a sociedade quanto de inclusão e desenvolvimento socioeconômico. Ao longo da Olimpíada, os participantes serão desafiados a resolver problemas de matemática aplicada e lógica computacional, estudar e apresentar problemas presentes em suas comunidades locais, regionais ou nacionais associados aos **ODS (Objetivos de Desenvolvimento Sustentável)** e prototipar soluções. Os participantes da OBT melhor classificados poderão participar presencialmente do **Desafio App**, maratona de programação dentro da SEMANA EAT, com o objetivo de transformar em aplicativos funcionais as soluções prototipadas pelos Times.

Assim, a OBT tem como objetivos:

- Incentivar a aprendizagem e uso de tecnologia para resolução de problemas reais;
- Incentivar o uso da tecnologia para o aprendizado;
- Despertar e incentivar o estudo da matemática em jovens de todo o Brasil;
- Estimular o olhar crítico sobre problemas da comunidade (local, regional e nacional);
- Desenvolver competências para a resolução de problemas;
- Promover a aprendizagem e o trabalho cooperativo;
- Estimular o crescimento pessoal;
- Ser uma importante experiência no âmbito das olimpíadas do conhecimento.

## 1. REGRAS GERAIS

### 1.1 – QUEM PODE PARTICIPAR

Podem participar da **OBT - Olimpíada Brasileira de Tecnologia** os estudantes regularmente matriculados nos 8º e 9º anos do Ensino Fundamental e na 1ª, 2ª, 3ª e 4º ano (quando houver) das séries do Ensino Médio em escolas públicas (municipais, estaduais ou federais) ou privadas no ano de 2024.

## 1.2 – NÍVEIS E CATEGORIAS

A OB T 2024 será composta de dois níveis, um para estudantes do 8º e 9º anos do Ensino Fundamental II e um para estudantes do Ensino Médio.

### Níveis:

- 8º e 9º anos do E.F. (nível 1)
- 1ª, 2ª e 3ª série do E.M. (nível 2)

Além disso, cada nível será dividido em três categorias conforme descrito abaixo:

### Categorias:

- Escolas públicas (categoria **C1**)
- Escolas privadas, escolas técnicas (públicas ou privadas), colégios militares, institutos federais, Núcleos de Atividades de Altas Habilidades/Superdotação (NAAHS) ou similares (categoria **C2**).
- Projeto Escola Alpha Lumen (categoria **C3**)

### Siglas:

Conheça as siglas utilizadas para identificação de nível e categoria:

N1C1  
N1C2  
N1C3  
N2C1  
N2C2  
N2C3

## 1.3 – COMPOSIÇÃO DO TIME

- O Time será composto por duas equipes, uma de matemática/técnica e outra de empreendedorismo social.
- Cada Time deve ter no mínimo um (1) professor mentor para o Time.
- Tanto a equipe social quanto a matemática/técnica deverão ter, cada uma delas, no mínimo 1 estudante e no máximo 3 estudantes.
- Ou seja, o Time poderá ter no mínimo 2 e no máximo 6 estudantes divididos entre as duas equipes.

	Equipe matemática/técnica:	Equipe Social:	Time
Nº mínimo de estudantes	1	1	2
Nº máximo de estudantes	3	3	6



- A partir da segunda fase, as equipes matemática/técnica e social se juntam para realizar a atividade proposta na etapa.

## 1.4 – FASES DA OBT

A OBT 2024 possui duas fases obrigatórias e uma optativa: o **Desafio App**.

### 1.4.1 - PRIMEIRA FASE:

A primeira fase da OBT 2024 é dividida em duas tarefas, uma para cada equipe:

Equipe matemática/técnica:	Equipe Social:
Resolução de desafios de matemática aplicada e lógica computacional.	Deverá escolher, estudar e apresentar vídeo com um problema que seja de relevância para a sua comunidade local, regional ou nacional, dentro da temática dos O.D.S descritos no item 2.1.

### 1.4.2 - SEGUNDA FASE:

A partir da segunda fase, a equipe matemática/técnica e a equipe social irão trabalhar juntas na prototipagem de um aplicativo que possa solucionar o problema proposto pela equipe social na primeira fase.

Esta atividade será realizada pelo FIGMA - editor gráfico de vetor e prototipagem de projetos de design baseado principalmente no navegador web, com ferramentas offline adicionais para aplicações desktop para GNU/Linux, macOS e Windows.

**Prototipar** – o Time deverá gerar um protótipo, ou seja, criar uma representação do funcionamento de um aplicativo que traga solução para o problema submetido pela equipe social.

### 1.4.3 – DESAFIO APP (OPTATIVO):

No Desafio App (optativo), serão convidados:

- Os times medalhistas OURO, PRATA e BRONZE no N2 para as categorias 1, 2 e 3.
- Dez (10) Times convidados de melhor desempenho na prova optativa de programação básica que será oferecida para seleção.
- E um convidado especial da Trilha de Soft Skills que estará disponível na plataforma da OBT.

### 1.4.4 – PROVA OPTATIVA DE PROGRAMAÇÃO BÁSICA:

Os Times que não estiverem entre os medalhistas e desejarem participar do Desafio App terão a oportunidade de realizar uma etapa optativa – a Prova Optativa de Programação Básica, como nova oportunidade para se classificarem.

- Essa prova estará disponível na plataforma da OB T.
- Serão classificados para participar do Desafio App os 10 Times que obtiverem maior pontuação nesta prova.

## 1.5 – CALENDÁRIO

O calendário da OB T 2024 seguirá as datas descritas abaixo:

- **Inscrições dos times:** 06/03 até 26/04 (>SEX)
- **Submissão dos Trabalhos:** até 26/04 (SEX)
- **Prova Equipe Matemática:** 29/04 e 30/04 (SEG | TER)
- **Resultado 1ª fase:** 02/05 (LIVE QUINTA 15h)
  
- **2ª fase PROTOTIPAGEM:** 01/05 até 17/05 (>SEX)
  
- **Avaliação dos trabalhos da 2ª fase:** 20/05 e 21/05 (>TER)
- **Premiação e resultado da 2ª fase:** 22/05 (QUA 15h)
  
- **Desafio APP - aceite e inscrições:** até 23/05 (QUI)
- **Prova de Programação:** 23/05 a 24/05 (>SEX)
- **Divulgação:** 25/05 (SÁBADO 10h)
  
- **Período de desenvolvimento do APP:** até 10/07  
Envio App-Final 11/07
  
- **Semana EAT - Chegada:** 22/7
- **Imersão Tecnológica:** 23, 24, 25 e 26/7
- **Partida:** 27/7/2024

**obs:** ver calendário e programação completa das atividades da SEMANA EAT 2024 no site oficial

## 2. PRIMEIRA FASE DA OB T 2024

### 2.1 FORMATO DA PRIMEIRA FASE

A primeira fase da OB T 2024 será dividida em duas tarefas, uma para cada equipe (matemática/técnica e social):

Tarefa para a Equipe matemática/técnica:	Tarefa para a Equipe Social:
<p>Resolução da prova de matemática que será dividida em três blocos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ blocos 1 e 2 – matemática aplicada</li> <li>▪ bloco 3 – matemática e lógica computacional</li> </ul>	<p>Deverá escolher, estudar e apresentar um problema de sua comunidade local/regional/nacional relacionado aos ODS (detalhado adiante). Deve ser um problema que pode ser resolvido ou atenuado por meio da criação de um aplicativo.</p>
<p>Cada bloco terá seis questões, portanto, serão um total de 18 questões.</p>	<p>A equipe precisará preencher os itens do formulário - Plano de Estudos do Problema, que estará disponível na plataforma da OB T, e completar todas as informações requeridas sobre o problema escolhido.</p>
<p>As questões serão dos tipos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ múltipla escolha</li> <li>▪ resposta curta</li> </ul>	<p>A equipe social também deverá gravar, com celular, um vídeo de 1,5 min a 3 min no máximo descrevendo o problema escolhido e postar no Youtube (copiar o link e colar no campo indicado no formulário).</p>

### 2.1.1 – OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL (ODS)

A equipe social poderá escolher um dos 17 objetivos de desenvolvimento sustentável (ODS) propostos pela ONU, como opções para problemas presentes na comunidade, região ou no país, e que será estudado e apresentado, na 1ª Fase.



Acessar as ODS: [brasil.un.org/pt-br/sdgs](https://brasil.un.org/pt-br/sdgs) e [odsbrasil.gov.br/](https://odsbrasil.gov.br/)

**Obs:** Os objetivos de desenvolvimento sustentável (ODS) também irão compor a temática de várias das questões propostas na 1ª fase da OB T.

### 2.2 – CLASSIFICAÇÃO PARA A 2ª FASE:

- 20% dos Times cuja equipe matemática/técnica obtiver maior pontuação; a organização poderá aumentar ou diminuir o (%) em cada categoria ou nível para fazer ajustes de arredondamento.

## 3. SEGUNDA FASE DA OB T 2024 - PROTOTIPAGEM

### 3.1 – FORMATO DA 2ª FASE

Na 2ª Fase, as equipes matemática/técnica e social de cada Time irão trabalhar juntas para a criação de um protótipo de um aplicativo que possa solucionar o problema proposto na 1ª Fase.

#### 3.1.1 – ELABORAÇÃO E SUBMISSÃO DO PROTÓTIPO



Os Times classificados para a 2ª Fase poderão acessar pelo portal da OBTA o material com instruções detalhadas para realizar a elaboração do protótipo.

As informações estarão também disponibilizadas no site do IAL, na página da OBTA. Será realizado também webinar de orientação para a elaboração de um protótipo e esse vídeo ficará disponível para ser consultado.

**Lembrete:** Prototipar é gerar uma representação do funcionamento de um aplicativo que traga solução para o problema submetido pela equipe social.

### 3.1.2 – JÚRI

O júri especialista será composto por uma junção de profissionais especialistas do Alpha Lumen, Alpha EdTech, MIT, ITA e grandes empresas apoiadoras e terá como o objetivo avaliar e pontuar o Plano de Estudo do Problema e do protótipo dos times participantes da 2ª Fase.

- **AVALIAÇÃO DA APRESENTAÇÃO DO PROBLEMA**

Os Planos de Estudo do Problema serão avaliados segundo os critérios descritos a seguir:

APRESENTAÇÃO	CRITÉRIOS	DESCRIÇÃO	PONTUAÇÃO
VÍDEO	Duração	Se a duração está dentro do tempo estipulado	Eliminatório
	Qualidade técnica	O vídeo deverá ter som audível e imagem nítida	Eliminatório
	Coerência	O conteúdo do vídeo deve condizer com o problema apresentado no plano de estudo.	Eliminatório
	Objetividade	Descrever o problema de forma clara e concisa(resumido).	0 a 5
	Criatividade	Utilização de recursos técnicos e artísticos variados.	0 a 5

APRESENTAÇÃO	CRITÉRIOS	DESCRIÇÃO	PONTUAÇÃO
PLANO DE ESTUDOS DO PROBLEMA	Alinhamento	O Plano de Estudo do Problema devem estar de acordo com um dos ODS descritos no item 2.1.1	Eliminatório
	Objetividade e Clareza	Os campos deverão ser preenchidos de modo claro e sucinto (resumido).	0 a 5
	Embasamento do problema	No formulário deverão constar fontes (sites, notícias, reportagens, fotos, livros etc.) que comprovem o problema.	0 a 5

### 3.1.3 – PREMIAÇÃO

- Os Times melhor classificados na 2ª Fase receberão diplomas com a classificação certificados por Alpha Lumen, MIT Brazil e ITA, medalhas e prêmios diversos (conforme a classificação). Os professores mentores receberão certificados e prêmios em dinheiro.
- Os times medalhistas do N2 (Ensino Médio) na 2ª Fase serão convidados, bem como seus professores mentores, a participarem da Escola Avançada Tecnologia, em julho, de forma presencial em São José dos Campos. As premiações desta etapa estão detalhadas no item 5.

## 4. DESAFIO APP (OPTATIVA)

### 4.1 – FORMATO DO DESAFIO APP

A Fase optativa da OBT 2024 consistirá no desenvolvimento do aplicativo cujo protótipo foi proposto na 2ª Fase. Os Times classificados para o Desafio App poderão acessar pelo portal da OBT o material de suporte com instruções detalhadas para o desenvolvimento do mesmo. As informações estarão também disponibilizadas no site do IAL, na página da OBT.

### 4.2 – QUEM PODERÁ PARTICIPAR

Para participar do Desafio App, serão convidados os times medalhistas OURO, PRATA e BRONZE no NÍVEL 2, e os 10 Times do NÍVEL 2 melhor pontuados na Prova Optativa de Programação Básica, mais um convidado pela participação da Trilha de Soft Skills.

#### 4.2.1 – TIMES MELHOR RANQUEADOS PELAS NOTAS DA SEGUNDA FASE

Os times medalhistas poderão escolher se seguirão para o Desafio App. Caso alguns desses Times optem por não participar, outros serão convidados, seguindo a ordem decrescente de classificação.

#### 4.2.2 – TIMES MELHOR RANQUEADOS NA PROVA OPTATIVA DE PROGRAMAÇÃO BÁSICA

Os Times do NÍVEL 2 que não estiverem classificados para o SEMANA EAT e desejarem participar do Desafio App terão a oportunidade de realizar a Prova Optativa de Programação Básica como nova oportunidade para se classificarem. Essa prova estará disponível na plataforma da OBT. Os 10 Times com melhor desempenho nessa prova participarão do Desafio App.





### 4.3 – SUPORTE

A organização da OBT oferecerá suporte e um mentor com conhecimento técnico para orientar o desenvolvimento do App para cada Time participante.

### 4.4 – JÚRI

O júri especialista será composto por uma junção de profissionais do Alpha Lumen, Alpha EdTech, MIT, ITA e grandes empresas apoiadoras e terá como o objetivo avaliar e pontuar aplicativos desenvolvidos pelos Times. Os critérios utilizados pelo júri especialista para avaliá-lo serão disponibilizados no portal da OBT.

### 4.5 – PREMIAÇÃO DO DESAFIO APP

Os três times melhor classificados receberão:

- Diplomas com a classificação certificados por Alpha Lumen, MIT Brazil e ITA, prêmios em dinheiro (conforme a classificação). Os professores mentores receberão certificados e prêmios em dinheiro.
- A premiação dos melhores aplicativos está prevista para acontecer em 26 de julho de 2024, ao final da Escola Avançada de Tecnologia durante a realização da SEMANA EAT.

Prêmios destaques receberão certificados personalizados:

1. NOME DO TIME MAIS CRIATIVO
2. MELHOR VÍDEO EQUIPE SOCIAL
3. DESTAQUE APP CRIATIVIDADE
4. DESTAQUE APP RELEVÂNCIA
5. DESTAQUE APP EDUCAÇÃO
6. DESTAQUE APP SAÚDE
7. DESTAQUE APP INOVAÇÃO
8. DESTAQUE APP SOCIAL
9. DESTAQUE APP MEIO AMBIENTE
10. DESTAQUE APP CÓDIGO
11. DESTAQUE APP DESIGN

## 5. PREMIAÇÃO DA OBT (FINAL DA 2ª FASE)

### 5.1 – QUEM SERÁ PREMIADO

A classificação obtida na segunda fase definirá os times que serão premiados. O detalhamento está nas tabelas abaixo.

QUEM SERÁ PREMIADO AO FINAL DA 2ª FASE				
NÍVEL	CATEGORIA	OURO	PRATA	BRONZE
8º e 9º anos do E.F. (nível 1)	CATEGORIA 1	1% dos times com melhor performance	2% dos times com melhor performance	3% dos times com melhor performance
	CATEGORIA 2	1% dos times com melhor performance	2% dos times com melhor performance	3% dos times com melhor performance
1ª, 2ª e 3ª série do E.M. (nível 2)	CATEGORIA 1	1% dos times com melhor performance	2% dos times com melhor performance	3% dos times com melhor performance
	CATEGORIA 2	1% dos times com melhor performance	2% dos times com melhor performance	3% dos times com melhor performance

**Parágrafo 1:** a organização poderá aumentar ou diminuir o (%) de medalhados em cada categoria ou nível para fazer ajustes de arredondamento.

**Parágrafo 2:** As medalhas da categoria C2 (Escolas Privadas) serão cobradas no valor de **14,55** por unidade com pedido e pagamento via plataforma da OBT.

### 5.2 – PREMIAÇÃO DA 2ª FASE

PREMIAÇÃO DA 2ª FASE					MELHOR OURO CLASSIFICADO
PARA ESTUDANTES (TIMES) DE TODOS NÍVEIS E CATEGORIAS					
NIC1	8º e 9º anos do E.F.	Certificado e medalha de ouro	Certificado e medalha de prata	Certificado e medalha de bronze	R\$ 1.500,00
NIC2	8º e 9º anos do E.F.	Certificado e medalha de ouro	Certificado e medalha de prata	Certificado e medalha de bronze	R\$ 1.500,00
N2C1	1ª, 2ª e 3ª série do E.M.	Certificado e medalha de ouro	Certificado e medalha de prata	Certificado e medalha de bronze	R\$ 1.500,00
N2C2	1ª, 2ª e 3ª série do E.M.	Certificado e medalha de ouro	Certificado e medalha de prata	Certificado e medalha de bronze	R\$ 1.500,00

## PREMIAÇÃO DA 2ª FASE

PARA PROFESSORES MENORES E ESCOLAS					Professor do Time ouro melhor classificado	Escola do Time ouro melhor classificado
N1C1	8º e 9º anos do E.F.	Certificado e medalha de ouro	Certificado e medalha de prata	Certificado e medalha de bronze	R\$ 1.000,00	TROFÉU R\$ 3.000,00
N1C2	8º e 9º anos do E.F.	Certificado e medalha de ouro	Certificado e medalha de prata	Certificado e medalha de bronze	R\$ 1.000,00	TROFÉU
N2C1	1ª, 2ª e 3ª série do E.M.	Certificado e medalha de ouro	Certificado e medalha de prata	Certificado e medalha de bronze	R\$ 1.000,00	TROFÉU R\$ 3.000,00
N2C2	1ª, 2ª e 3ª série do E.M.	Certificado e medalha de ouro	Certificado e medalha de prata	Certificado e medalha de bronze	R\$ 1.000,00	TROFÉU

Os Times medalhistas serão convidados, bem como seus professores mentores, a participarem da Escola Avançada de Tecnologia, em julho, preferencialmente de forma presencial em São José dos Campos.

Os detalhes sobre a Escola Avançada de Tecnologia serão enviados posteriormente.

## 6. JÚRI E PREMIAÇÃO DO DESAFIO APP

O júri especialista, composto por uma junção de profissionais do Alpha Lumen, Alpha EdTech, MIT, ITA e grandes empresas apoiadoras, terá como o objetivo avaliar e pontuar o aplicativo. O App também será exposto ao júri popular que irá avaliar mediante votação.

## 6.1 – QUEM SERÁ PREMIADO

Três times serão premiados:

- Júri especialista – 2 Times C1 e C2
- Júri popular (o mais votado) – 1 Time

Os Times vencedores receberão:

PREMIAÇÃO NO DESAFIO APP - TIME				
	CLASSIFICAÇÃO DO TIME	PRÊMIO EM DINHEIRO	DIPLOMA	SEMANA EAT
JÚRI ESPECIALISTA	1º	R\$ 2.500,00	Diplomas com a classificação certificados por Alpha Lumen, MIT Brazil e ITA	DAY CAMP NO PARQUE TECNOLÓGICO EM EMPRESAS E STARTUPS DE TECNOLOGIA
	2º	R\$ 1.500,00		
JÚRI POPULAR	Votação popular	R\$ 1.500,00		

PREMIAÇÃO NO DESAFIO APP - PROFESSORES E ESCOLAS				
		PROFESSORES		ESCOLA
	CLASSIFICAÇÃO DO TIME	PRÊMIO EM DINHEIRO	DIPLOMA	TROFÉU
JÚRI ESPECIALISTA	1º	R\$ 1.000,00	Diplomas com a classificação certificados por Alpha Lumen, MIT Brazil e ITA	TROFÉU OURO
	2º	R\$ 1.000,00		TROFÉU PRATA
JÚRI POPULAR	Votação popular	R\$ 1.000,00		TROFÉU VOTAÇÃO POPULAR

A premiação dos melhores aplicativos está prevista para acontecer em 26 de julho de 2024, ao final da Escola Avançada de Tecnologia (presencial em São José dos Campos)

## 7. ORIENTAÇÕES GERAIS

### 7.1 – INSCRIÇÕES

- A Olimpíada será GRATUITA para todos os times da rede pública pertencentes a Categoria C1.
- Haverá uma taxa de inscrição no valor de **90,00** (noventa reais) por time para os times da Categoria C2. O pagamento será efetuado pela plataforma.

#### 7.1.1 – ONDE FAZER A INSCRIÇÃO

A inscrição poderá ser feita no **site do Instituto Alpha Lumen** através do portal [www.alphalumen.org.br](http://www.alphalumen.org.br) até a data estipulada no calendário do evento.

#### 7.1.2 – INFORMAÇÕES NECESSÁRIAS PARA REALIZAR A INSCRIÇÃO

Escola	Professor	Time
Nome	Nome completo	Nome completo de cada integrante do time
Endereço da escola	CPF	Ano/Série de cada estudante (2022)
E-mail	E-mail	Composição das equipes (matemática/técnica e social)
Telefone ou celular/Whatsapp	Telefone ou celular/Whatsapp	Telefone/Whatsapp de todos os estudantes participantes

#### 7.1.3 – ENTREGA DA PREMIAÇÃO (INFORMAÇÕES DE QUEM FOR RECEBER A PREMIAÇÃO EM NOME DA EQUIPE)

Nome completo
Endereço
Cidade
Estado
CEP
CPF ou CNPJ

#### 7.1.4 – ORIENTAÇÕES GERAIS PARA REALIZAR A INSCRIÇÃO

- (A) O estudante deverá indicar um professor responsável que faça parte do quadro docente da escola onde os estudantes estudam no ano letivo de 2024.
- (B) O professor responsável só poderá realizar a inscrição de estudantes que pertençam à escola em que leciona no ano de 2024

- (C) O estudante só poderá realizar a sua inscrição e a inscrição dos membros de seu time (não podendo cadastrar outros times ou equipes)
- (D) Não será permitido a qualquer estudante participar em mais de um time, sob pena de exclusão da olimpíada.
- (E) O estudante não poderá mudar de equipe. Qualquer questão nesse item deverá ser submetida ao comitê organizador da OBT 2024 (IAL).
- (F) Não existe limite de estudantes/times inscritos por professor responsável, desde que todos sejam seus estudantes em 2024 (item B).

### **7.1.5 – CONFIRMAÇÃO DA INSCRIÇÃO**

- (A) Se a inscrição for feita por estudante, pais ou responsável terá que ser validada posteriormente pelo professor responsável do time.
- (B) A inscrição só estará confirmada após o cadastramento de todos os dados obrigatórios e respectiva confirmação do professor responsável.

### **7.2 – ATIVIDADES E APOIO ON-LINE**

- (A) Durante a 1ª Fase serão oferecidos minicursos, webinars e Desafios semanais que serão oferecidos ao longo da preparação.
- (B) Para todas as equipes que chegarem na 2ª Fase (Prototipagem), será disponibilizado material de apoio para a criação do protótipo.
- (C) As equipes que participarem na 3ª Fase (desenvolvimento do App) terão acesso a material de apoio e mentoria de profissionais do Alpha Edtech, MIT, ITA e das empresas apoiadoras.

## **8. CONSIDERAÇÕES FINAIS**

8.1. As datas do período de inscrição, a divulgação dos participantes/Times e qualquer uma das fases pode ser estendida, a critério do comitê organizador. Nesse caso, as alterações feitas serão publicadas no site da olimpíada.

8.2. Ao se inscrever na olimpíada, os participantes reconhecem e aceitam que concordam com todo o conteúdo deste regulamento, autorizando os promotores a usar, editar, publicar, reproduzir e divulgar, através de jornais, revistas, televisão, filmes, rádio e Internet, ou qualquer outro meio, os materiais enviados para a organização, sempre referenciando fonte e origem.

8.3. Ao se inscrever, os participantes também autorizam o uso, pelo comitê organizador, de todos os dados fornecidos no momento da inscrição, para identificação do participante, contato durante a olimpíada, entrega de prêmios, divulgação dos resultados e para divulgação a todos os patrocinadores da olimpíada.

8.4. Os dados e informações coletados serão armazenados em um ambiente seguro, e somente poderão ser acessados por pessoas qualificadas e previamente autorizadas, de acordo com a legislação vigente. É de extrema importância para os promotores, a segurança de todas as informações.

8.5. Os participantes são responsáveis pela originalidade de todo o conteúdo produzido por eles no âmbito desta olimpíada, respondendo total e exclusivamente por qualquer dano ou reclamação de terceiros, excluindo e indenizando os promotores e o comitê organizador, em caso de reclamação judicial ou extrajudicial, sob qualquer acusação, relacionada à violação dos direitos de propriedade intelectual, industrial, patentes, imagem, voz e nome.

8.6. A suspeita de conduta antiética e o descumprimento deste regulamento, serão analisados e julgados pelo comitê organizador, podendo também levar à desqualificação do participante.

8.7. Os promotores podem, a seu exclusivo critério, a qualquer momento, se julgarem necessário, atualizar as regras ou diretrizes deste regulamento, comunicando-o no site do evento.

## 9. CASOS OMISSOS OU INTERPRETAÇÕES

Casos omissos ou de interpretação a este edital serão resolvidos pela organização, cabendo 1 (um) pedido de recurso.

## 10. CONTATO:

Questões e dúvidas dos Times, dos professores e das escolas durante todo o processo:

- Telefone, com Whatsapp número: (12) 98213 0022
- E-mail da organização: [obt@alphalumen.org.br](mailto:obt@alphalumen.org.br)
- Horário de atendimento: segunda a sexta, das 8h às 18h (horário de Brasília)
- Endereço: Rua Clóvis Bevilácqua, 868 – Jd. Esplanada – São José dos Campos – SP (CEP: 12242-790)



A organização recomenda que cada Time forme um grupo no aplicativo de mensagem de sua escolha para facilitar sua comunicação interna.

Comissão Organizadora  
OBT - Olimpíada Brasileira de Tecnologia

**BOA SORTE!**

V4 - 21/03/2024 - 17:23